**Cavalier Farl**

**Description**

Cavaliers créés par une civilisation ancienne, leur servant à la défense de leur territoire.

**Niveau par race**

* Humain : 117/118/119
* Morn : 117/118/119
* Elfe : 22/23/24
* Nain : 117/118/119
* Gobelin : 117/118/119
* Agylis : 28/29/31

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 77/116/154
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 28/45/56
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 52/78/104
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 77/116/154
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 28/45/56
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 52/78/104
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 23/35/46
  4. Vitesse : 23/35/46
  5. Dextérité : 22/33/44
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 10/15/20
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 16/24/32
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 77/116/154
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 28/45/56
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 52/78/104
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 78/117/156
  4. Vitesse : 78/117/156
  5. Dextérité : 77/116/154
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 28/45/56
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 52/78/104
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 27/41/54
  4. Vitesse : 27/41/54
  5. Dextérité : 26/39/52
  6. Intelligence : 5/8/10
  7. Précision : 11/17/22
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 18/27/36

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**